NAMA : TRI FIDRIAN ARYA  
KELAS : ITC

NIM : 201410370311121

MATERI : PREP CODE UNTUK TUGAS BESAR

ANGGOTA KELOMPOK YANG LAIN : ( FARID RAMDAN & ALFIAN NOOR ARAFAH )

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| RuangKelas | Hitung | analisis KondisiRuangKelas | analisisPrasarana | analisisLingkungan | analisisKebersihan | analisisKenyamanan | analisisKeamanan | main |
| nama RK, lokasi RK,program studi, , |  | panjang RK,lebar RK,jumlah kursi,jumlah pintu,jumlah jendela | jumlah SK,kondisi SK,posisi SK,jumlah kabel LCD,kondisi kabel LCD,posisi kabel LCD,jumlah dan kondisi lampu,posisi lampu,jumlah dan kondisi KA,posisi KA,jumlah dan kondisi AC,posisi AC,pilih SSID,jumlah dan kondisi CCTV,posisi CCTV, | kondisi lantai,kondisi dinding,kondisi atap,kondisi pintu,kondisi jendela | sirkulasi udara,nilai pencahayaan,kelembapan,suhu, | kebisingan,bau,kebocoran,kerusakan,keausan | , ,kekokohan,kunci pintu dan jendela,bahaya. |  |
| Set nama RuangKelas  Get nama RuangKelas  Set lokasi RuangKelas  Get lokasi RuangKelas  Set program studi fakultas  Get keausan |  | Hitung luas ruang  Hitung bentuk ruang  Hitung rasio luas,  Analisis P dan J  Set panjang RuangKelas  Get panjang RuangKelas  Set lebar RuangKelas  Get lebar RuangKelas  Set jumlah kursi  Get jumlah kursi  Set jumlah pintu  Get jumlah pintu  Set jumlah jendela  Get jumlah jendela  Set kondisi lantai  Get kondisi lantai  Set kondisi dinding  Get kondisi dinding  Set kondisi atap  Get kondisi atap  Set kondisi pintu  Get kondisi pintu  Set kondisi jendela  Get kondisi jendela | Analisis kelistrikan  analisi LCD  Analisis lampu  Analisis kipas angin  Analisis AC  Analisis internet  Analisis CCTV  Set jumlah stop kontak  Get jumlah stop kontak  Set kondisi stop kontak  Get kondisi stop kontak  Set posisi stop kontak  Get posisi stop kontak  Set jumlah kabel LCD  Get jumlah kabel LCD  Set kondisi kabel LCD  Get kondisi kabel LCD  Set posisi kabel LCD  Get posisi kabel LCD  Set jumlah dan kondisi lampu  Get jumlah dan kondisi lampu  Set posisi lampu  Get posisi lampu  Set jumlah dan kondisi kipas angin  Get jumlah dan kondisi kipas angin  Set posisi kipas angin  Get posisi kipas angin  Set jumlah dan kondisi AC  Get jumlah dan kondisi AC  Set posisi AC  Get posisi AC  Drop down program SSID  Set bandwidth  Get bandwidth  Set jumlah dan kondisi CCTV  Get jumlah dan kondisi CCTV  Set posisi CCTV  Get posisi CCTV | Analisis kebersihan  Set sirkulasi udara  Get sirkulasi udara  Set nilai pencahayaan  Get nilai pencahayaan  Set kelembapan  Get kelembapan  Set suhu  Get suhu | Analisis sirkulasi udara  Analisis pencahayaan  Analisis kelembapan  Analisis suhu | Analisis kebisingan  Analisis bau  Analisis kebocoran  Analisis kerusakan  Analisis keausan  Set kebisingan  Get kebisingan  Set bau  Get bau  Set kebocoran  Get kebocoran  Set kerusakan  Get kerusakan  Set keausan | Analisis kekokohan  Analisis kp dan jendela  Analisis keamanan ruang  Set kekokohan  Get kekokohan  Set kunci pintu dan jendela  Get kunci pintu dan jendela  Set bahaya  Get bahaya | main |

faridzerallie@gmail.com

**PREP CODE**

**Di Class RuangKelas**

Membuat variabel seperti di diagram seperti namaRuangKelas, panjang, lebar, Seperti di Diagram.

Method String namaRuangKelas dengan parameter String.

Mengambil String namaKelas dari parameter String.

Method int lokasi dengan parameter int angka pilihan

Mengambil nilai int dari parameter.

Sama dengan variabel data yang lain menggunakan struktur method yang sama.

**Di Class hitung**

Membuat method int hitungluas dengan parameter panjang dan lebar dari class RuangKelas.

Membuat nilai kembalian luas kelas dengan panjang X lebar.

Membuat method String bentukRuangKelas dari parameter panjang dan lebar.

Jika panjang = lebar

Nilai kembalian String “Persegi”

Jika Panjang != lebar

Nilai kembalian String “Persegi panjang”

Membuat method String RasioKelas dengan Parameter int Luas kelas

Jika Luas Kelas / jumlah kursi >=0.5

Nilai kembalian String “Sesuai”

Jika Luas / jumlah kursi tidak >=0.5

Nilai kembalian String “Tidak Sesuai”

**Di class Analisis Prasarana**

Membuat Method analisisPintuJendela dengan Parameter int Jumlah pintu dan Jumlah Jendela

Jika Jumlah pintu >=2 dan Jumlah Jendela >=2

Nilai kembalian String “Sesuai”

Jika !( Jumlah pintu >=2 dan Jumlah Jendela >=2 )

Nilai kembalian String “Tidak Sesuai”

Method Kelistrikan dengan parameter jumlah steker, steker baik, posisi

Jika Jumlah steker >=4 dan Steker baik =4 dan posisi= dekat dosen

Nilai kembalian String “Sesuai”

Jika !( Jumlah steker >=4 dan Steker baik =4 dan posisi= dekat dosen)

Nilai kembalian String “Tidak Sesuai”

Sama dengan method yang lain dengan parameter yang sudah ada.

**Di class AnalisisLingkungan**

Method Kebersihan dengan parameter kondisi lantai, dinding, atap, pintu, jendela.

Jika bersih

Nilai kembalian “Sesuai”

**Di class AnalisisKebersihan**

Method sirkulasiudara dengan parameter sirkulasiudara

Jika sirkulasiudara = lancar

Nilai kembalian “sesuai”.

**Sama dengan class AnalisisKebersihan, class AnalisisKenyamanan, class AnalisisKeamanan.**

**Di class main**

eksekusi

**TEST CODE**

Membuat 9 class RuangKelas, Hitung, class AnalisisKebersihan, class AnalisisKenyamanan, class AnalisisKeamanan, , class AnalisisKebersihan

**Di class RuangKelas**

1. Inisialisasi variabel yang ada, seperti panjang, lebar, jumlah kursi, jumlah pintu.
2. Method panjang dengan parameter int

Panjang = nilai int parameter

1. Method getpanjang, mengembalikan nilai panjang
2. Method lebar dengan parameter int

Lebar = nilai int parameter

1. Method getlebar, mengembalikan nilai lebar
2. Membuat method yang sama dengan panjang, lebar untuk mengisi variabel data lain.

**Di class Hitung**

1. Method hitung luas dengan parameter panjang dan lebar dari class RuangKelas

Membuat nilai balik = panjang X lebar

1. Membuat method String rasioKelas parameternya nilai luas dari method luas dan jumlah kursi dari class RuangKelas

Deklarasi int rasio

Rasio = luas / jmlh kursi

Jika rasio>=0,5

Maka return “sesuai”;

Else

Maka return “tidak sesuai”;

1. Membuat method bentukruangkelas dengan parameter panjang dari class buku dan lebar dari class RuangKelas

Jika panjang=lebar

Return “sesuai”

Else

Return “tidak sesuai”

**Di class AnalisisPrasarana**

1. Method analisisPintuJendela dengan parameter jumlah pintu dan jendela dari class RuangKelas

Jika pintu>=2 && jendela>=2

Return “sesuai”

Else

Return “tidak sesuai”

1. Method analisisKelistrikan dengan parameter steker dan pojok dari class RuangKelas

Jika steker>=4 && stekerbaik=4 && pojok=dekat dosen

Return “sesuai”

Else

Return “tdk sesuai”

1. Membuat method yanglain seperti yang diatas

**Class AnalisisLingkungan**

1. Method Kebersihan dengan parameter kondisi lantai, dinding, atap, pintu, jendela dari RuangKelas

Jika lantai==”bersih”&& dinding==bersih&& atap=bersih&&pinju==bersih&&jendela==bersih

Return “Sesuai”

Else

Return “tdak sesuai”

**Class AnalisisKebersihan**

1. Method sirkulasiudara dengan parameter sirkulasiudara

Jika sirkulasiudara = lancar

Return “sesuai”

Else

Return “tidak sesuai”

**Sama dengan class AnalisisKebersihan, class AnalisisKenyamanan, class AnalisisKeamanan.**

Class main

1. Membuat method main
2. Mendeklarasikan objek dari semua class yang telah dibuat tadi
3. Memanggil method input namaRuangKelas yang ada diclass RuangKelas
4. Memanggil method input lokasi, method panjang, method lebar yang ada diclass RuangKelas
5. Memanggil method hitungluas dari Class hitung
6. Memanggil method BentukKelas dari class hitung
7. Menginputkan jumlah kursi dan memanggil method jumlah kursi dari class RuangKelas
8. Memanggil method rasio dari class Hitung
9. Menginputkan jumlah pintu
10. Memanggil method pintu dari RuangKelas
11. Menginputkan jumlah jendela dan memanggil mthod jendela dari class RuangKelas
12. Memanggil method Analisispintujendela dari class AnalisisPrasarana
13. Menginput jumlah steker, kondisi steker, posisi steker
14. Memanggil method input steker dari class RuangKelas
15. Memanggil method AnalisisKelistrikan
16. Menginput jumlah LCD, memanggil method analisis LCd
17. Begitu seterusnya sampai menginputkan bahaya dan memanggil method analisiskeamanan dari class KeamananRuangKelas
18. Menampilkan semua List inputan
19. Ingin mengedit???

Jika ya

kembali ke menginputkan kekohonan

else

SELESAI